

Itziar DOMATO

UX/UI Designer



Mon parcours m'a mené à l'UX et UI Design, liant ma passion du graphisme et ma volonté de mettre l'habitant au centre de son logement grâce à la domotique. Je suis dynamique, j'aime les challenges et j'apprécie le travail d'équipe. Je souhaite sans cesse acquérir de nouvelles compétences et j'ai soif de connaissance.

INFORMATIONS PERSONNELLES

Téléphone	+33 (0) 6 83 95 24 16
E-mail	itziar.domato@gmail.com
Adresse	1A, rue du petit marais, 35510 Cesson-Sévigné
Naissance	18 janvier 1992 (30 ans)
Transport	Permis B, Véhicule personnel

LOGICIELS

Adobe Xd	████████████████████
Figma	██████████████████
InVision	██████████████████
Sketch	██████████████████
Illustrator	████████████████████
Photoshop	██████████████████
InDesign	██████████████████
Premiere Pro	██████████████████
AfterEffects	██████████████████

LANGUES

Anglais Professionnel	● ● ● ● ●
Espagnol Intermédiaire	● ● ● ● ●
Basque Courant	● ● ● ● ●

LOISIRS



Cinéma d'Animation



Bandes Dessinées



Escalade en bloc

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

UX/UI Designer - YesWeHack En poste - 2021

- Travailler sur l'identité graphique de l'entreprise (différents supports)
- Améliorer et optimiser de l'expérience utilisateur des produits
- Traduire les besoins fonctionnels des utilisateurs (personae, user journeys, experience maps)
- Concevoir en amont les interfaces (mockups, wireframes, prototypes...)
- Créer et faire évoluer le Design System (guide de style, icônes, composants, hiérarchisation de l'information...)

UX/UI Designer - HOPPEN 6 ans - 2015-2021

- Penser l'organisation ergonomique de solutions numériques dédiées à la santé
- Designer des interfaces pour ordinateurs, tablettes, smartphones et grands écrans tactiles (wireframes, maquettes HD, prototypes interactifs)
- Recruter et préparer les protocoles de rencontres usagers (entretien et test de solutions)
- Animer les ateliers de conception (brainstorming, tri de carte, six to one)
- Étudier et analyser les statistiques d'usages des solutions
- Synthétiser les recherches par des livrables (persona, experience map, parcours utilisateurs, audit ergonomique, synthèse de test)
- Évangéliser le design centré utilisateur auprès des diverses équipes

FORMATIONS

Formation en UX Design 2018

- École de l'image Gobelins, Paris (75)
- Identifier les particularités et les acteurs de projets intégrant de l'UX
- Maîtriser et appliquer les différentes phases de la méthodologie UX
- Acquérir les notions essentielles d'ergonomie et de prototypage
- Constituer une boîte à outils d'UX design

Diplôme en Communication Visuelle 2017

MJM Graphic Design, Rennes (35)

Diplôme d'Ingénieur en Domotique 2015

École Supérieure d'Ingénieurs de Rennes, Rennes (35)

BTS Domotique 2012

Lycée du Bâtiment Cantau, Anglet (64)

Baccalauréat Scientifique, Option Arts Plastiques 2010

Lycée M. Ravel, St Jean de Luz (64)



www.itziardomato.fr



www.behance.net/ItziarDomato



www.linkedin.com/in/itziardomato/

